EVIDENCIAS DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES DEL INSTRUCTOR

MARZO 2026

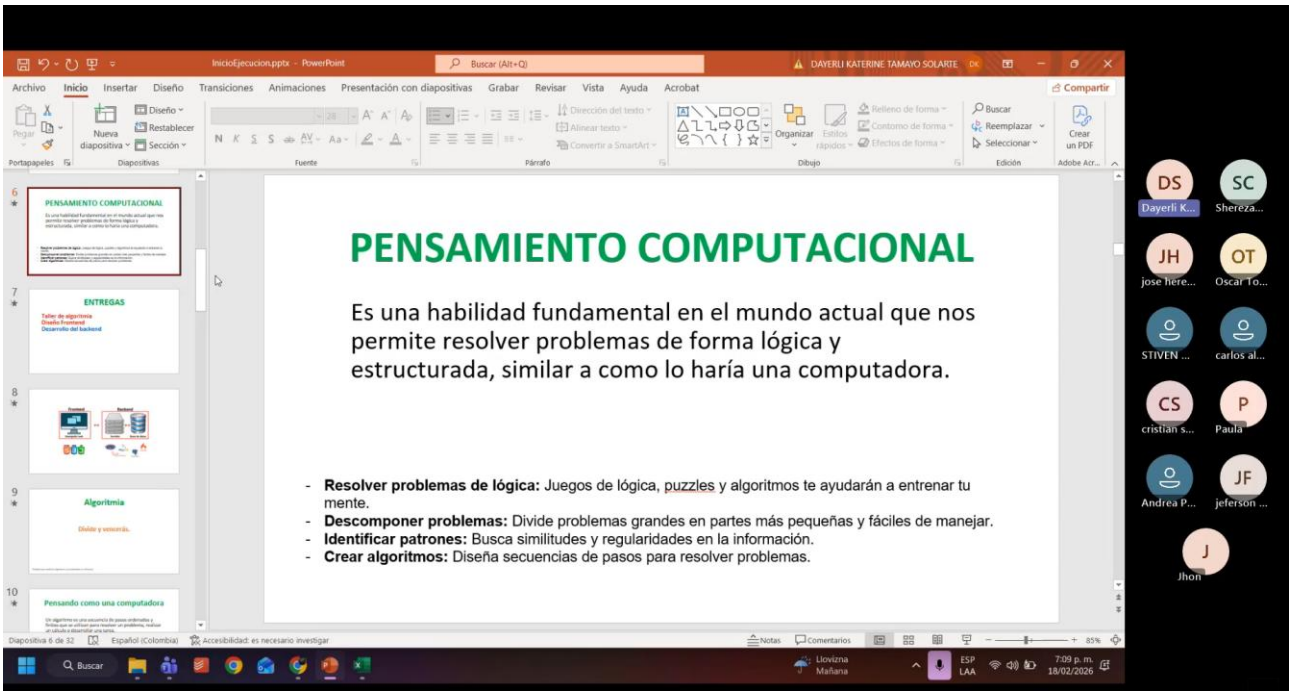


Ilustración 1 - Pensamiento computacional

Diapositiva que explica el pensamiento computacional como una habilidad para resolver problemas mediante lógica, descomposición, reconocimiento de patrones y diseño de algoritmos.

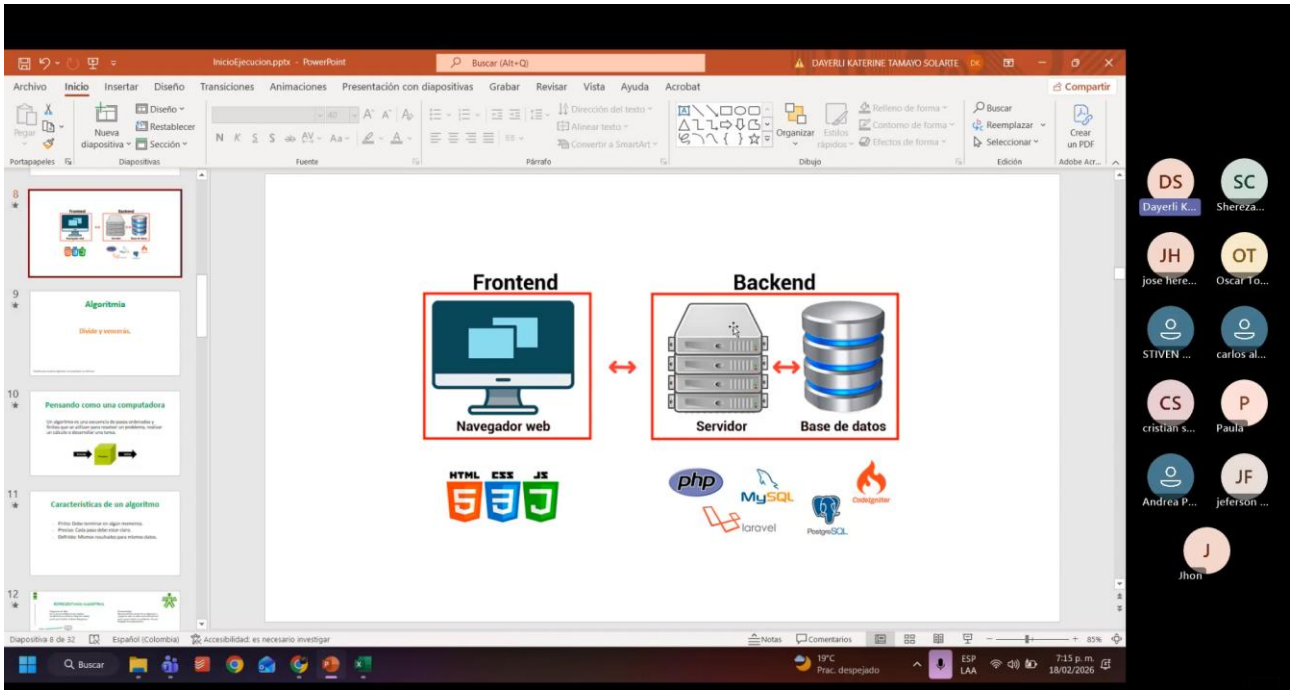


Ilustración 2 - Arquitectura básica de una aplicación web

Se muestra la estructura general de una aplicación web donde el **frontend** interactúa con el usuario a través del navegador y el **backend** procesa la información en el servidor y la base de datos.

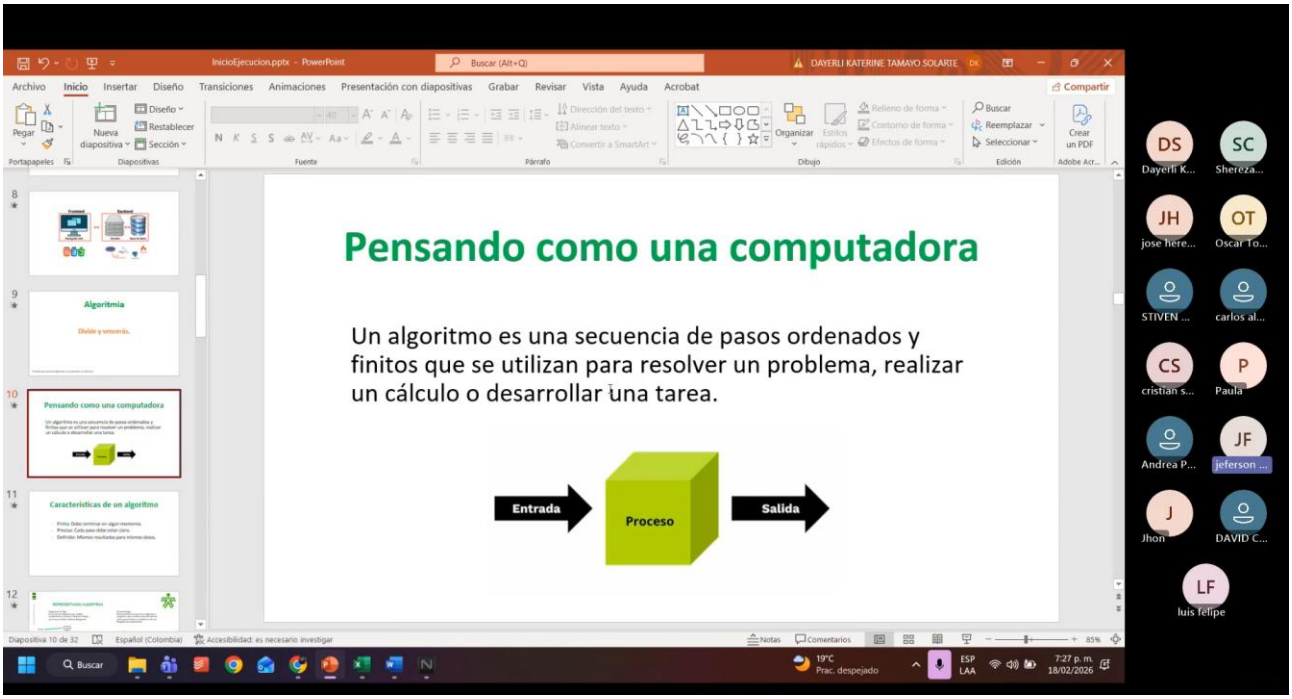


Ilustración 3 - Pensando como una computadora

Se presenta el concepto básico de algoritmo, explicando que un problema se resuelve mediante una secuencia de pasos ordenados que transforman una **entrada**, pasan por un **proceso** y generan una **salida**.

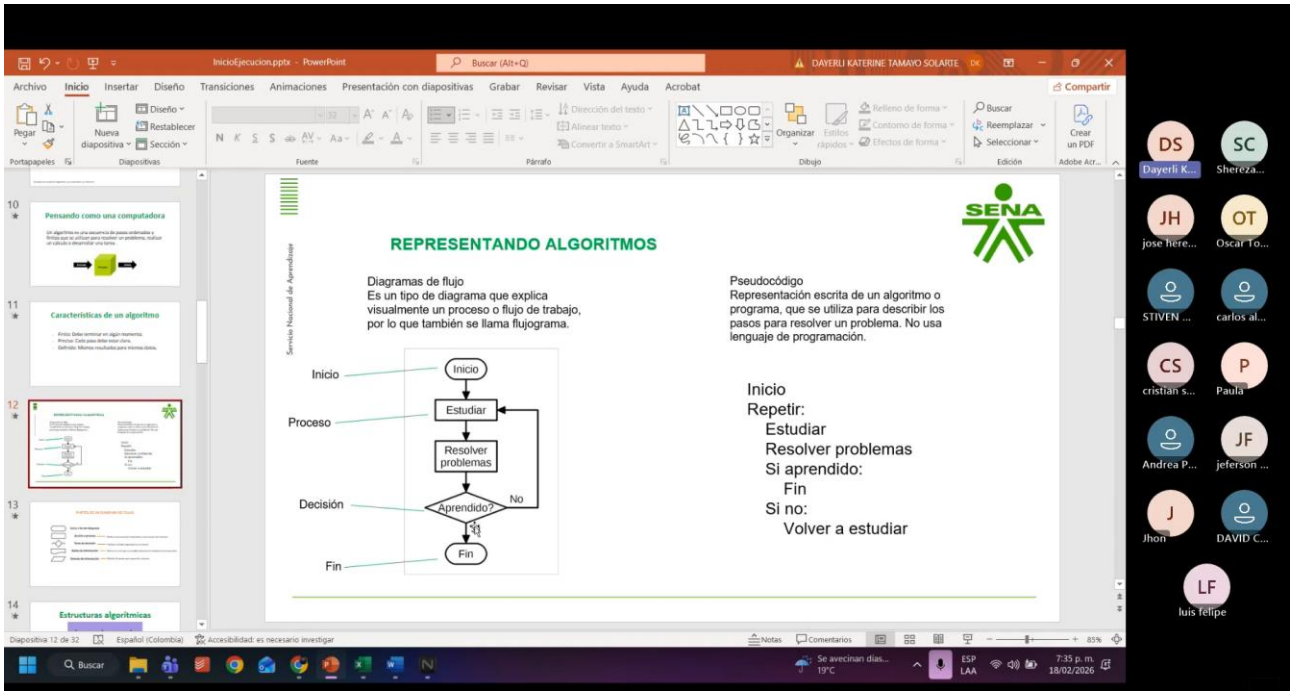


Ilustración 4 - Representación de algoritmos

Explicación de dos formas comunes de representar algoritmos: **diagramas de flujo** y **pseudocódigo**, herramientas que facilitan la comprensión y diseño de soluciones lógicas.

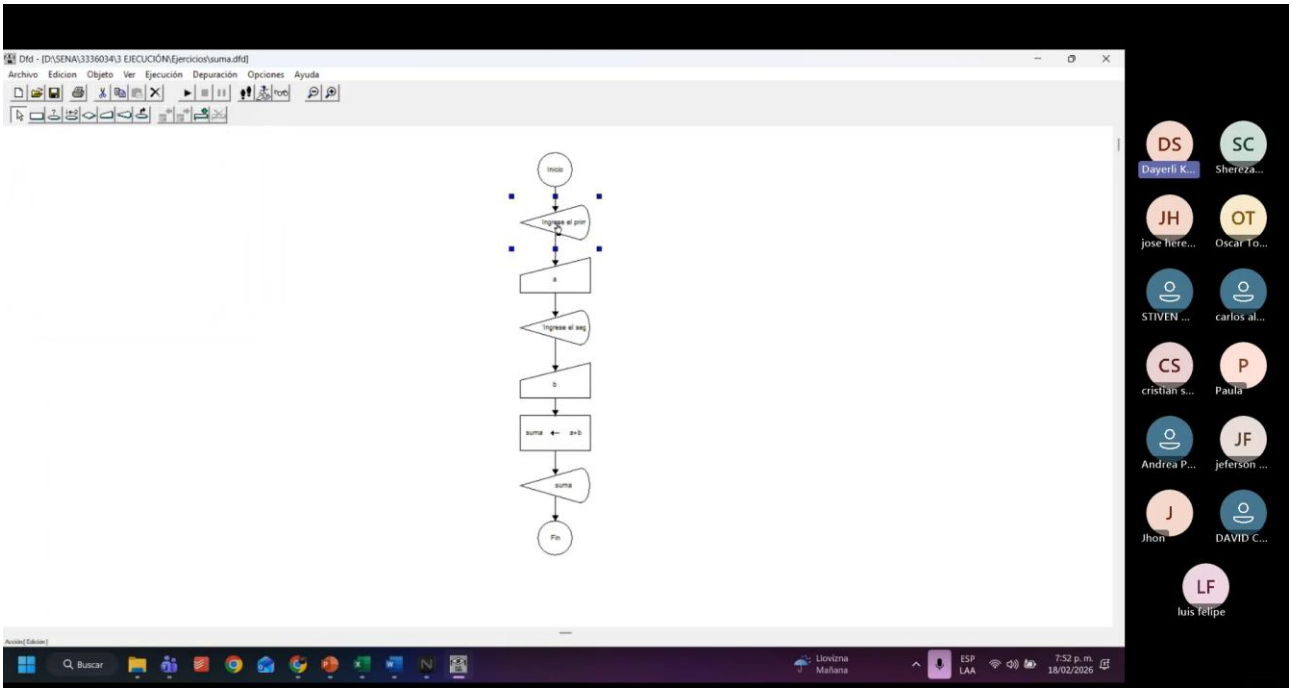


Ilustración 5 - Diagrama de flujo de un algoritmo

Representación gráfica de un algoritmo utilizando símbolos de diagrama de flujo para indicar el inicio, procesos, decisiones y finalización de una secuencia de instrucciones.

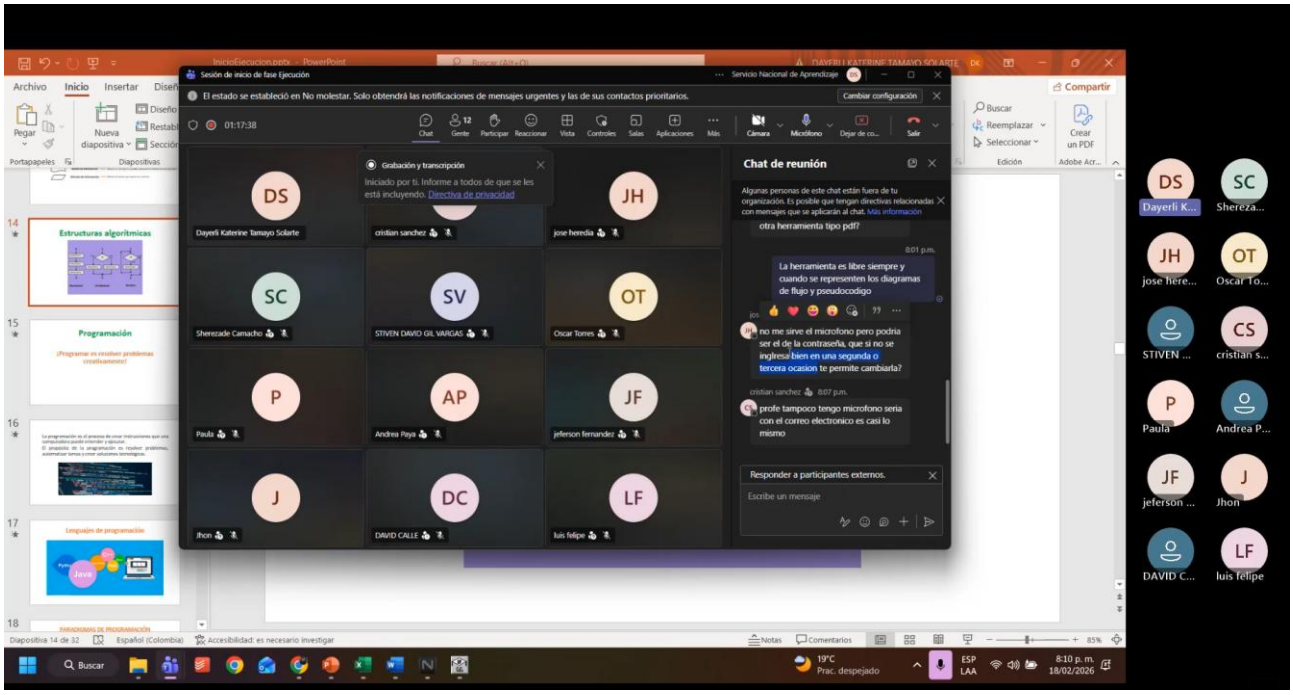


Ilustración 6 - Sesión de clase virtual

Captura de la sesión de formación virtual donde los aprendices participan en la explicación de conceptos relacionados con programación y pensamiento computacional.

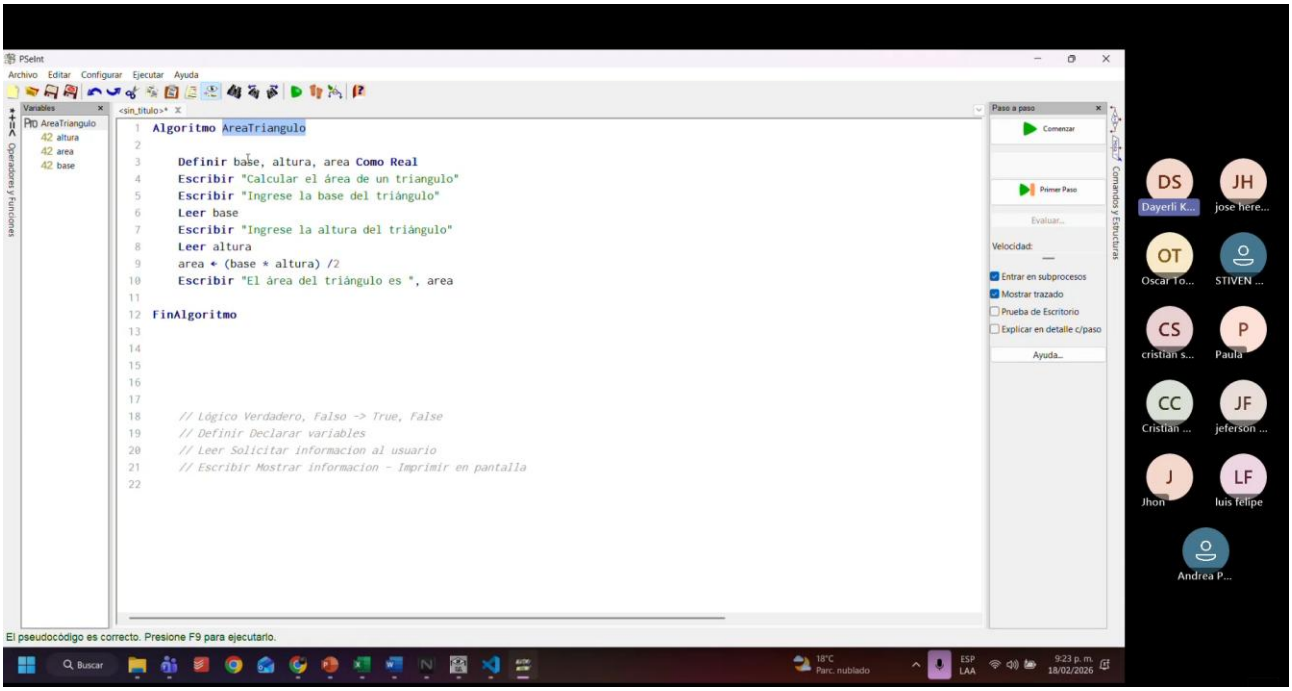


Ilustración 7 - Ejemplo de algoritmo en pseudocódigo

Implementación de un algoritmo en pseudocódigo que permite calcular el área de un triángulo, demostrando el uso de variables, entrada de datos y operaciones matemáticas.

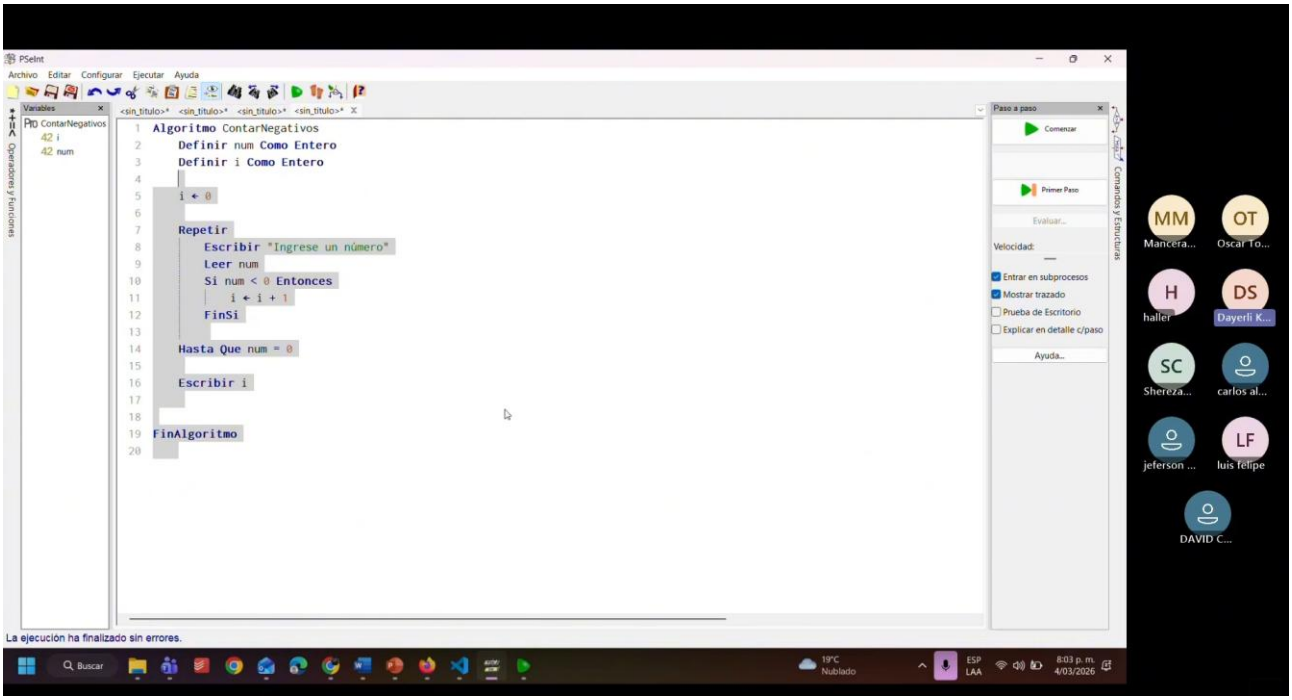


Ilustración 8 - Algoritmo con estructura repetitiva

Ejemplo de pseudocódigo que utiliza la estructura **Repetir – Hasta que**, permitiendo ejecutar un conjunto de instrucciones varias veces hasta que se cumpla una condición.



Ilustración 9 - Estructura del Frontend

Ilustración que explica los componentes principales del desarrollo frontend: **HTML** para la estructura, **CSS** para el diseño visual y **JavaScript** para la interacción.

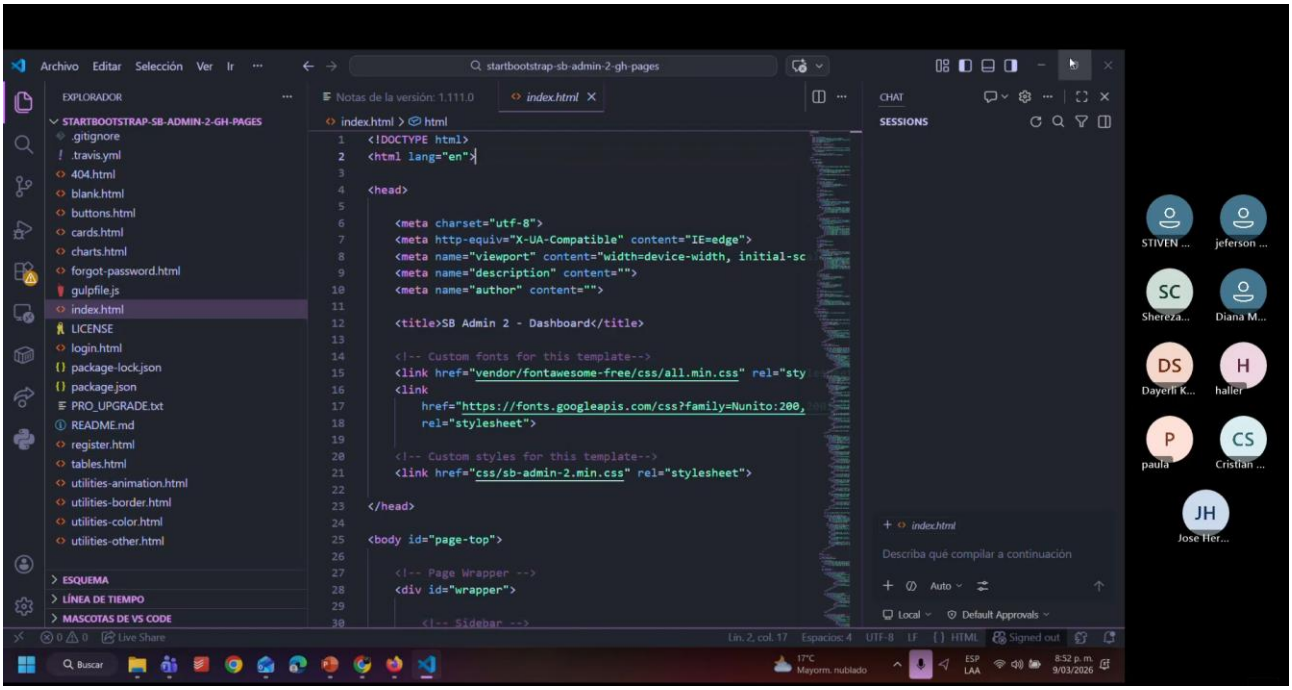


Ilustración 10 - Visual Studio Code

Captura del entorno de programación donde se muestra la estructura de un archivo **HTML**, evidenciando el proceso de construcción de una página web.